

Black Skull Island – vysvetlenie kariet

0 Parrot papagáj Vymeňte papagája za inú kartu, ktorá je lícom nahor. Majiteľ karty môže zrušiť efekt, ak vám dá jednu náhodnú kartu zo svojich kariet koristi.

1 Pirate King pirátsky kráľ Potiahnite 1 kartu pokladu, potom otočte inú vyloženú kartu lícom nadol; majiteľ karty si potiahne 1 kartu mince.

2 Pirate Queen pirátska kráľovná Potiahnite si 1 kartu pokladu, potom vymeňte dve karty, ktoré sú lícom nahor (nie však kráľovnú (Queen)).

3 Captain kapitán Potiahnite si 1 kartu mince a vyberte jednu kartu vyloženú lícom nahor; majiteľ karty si musí túto kartu vymeniť za kartu z ruky.

4 Monkey opica Vezmite inému hráčovi 1 náhodnú kartu koristi.

5 Witch čarodejnica Vyberte iného hráča: Tento hráč vám musí dať 1 kartu koristi podľa vlastného výberu. Vymeňte si 1 svoju kartu z ruky s kartou z ruky tohto hráča.

6 Cutthroat podrezávač Potiahnite si 1 kartu mince. Potom vymeňte niektorú inú kartu na stole s kartou, ktorá je mimo hry.

7 Boatswain loďmajster Potiahnite si 1 kartu pokladu. Potom si vyberte 1 svoju kartu koristi a vymeňte ju za náhodnú kartu koristi iného hráča.

8 Undead skipper nemŕtvy kapitán Za každú kartu na stole, ktorá je lícom nadol si potiahnite 1 kartu pokladu.

9 Quartermaster Potiahnite si 1 kartu mince. Potom vymeňte kartu Quartermaster s inou kartou na stole, ktorá je lícom nahor.

10 Deckhand (3x) pomocník Za každú kartu Deckhand lícom nahor si potiahnite 1 kartu mince. Ak je len jedna karta Deckhand lícom nahor, všetci hráči posunú svoju vyloženú kartu doľava.

11 Voodoo priestess voodoo kňažka Otočte lícom nadol niektorú inú vyloženú kartu. Potom si vezmite 1 náhodnú kartu koristi od hráča (hráčov), ktorý má lícom nahor postavu s najnižším číslom aktivácie.

12 Mate kámoš Ak je kámoš (Mate) poslednou kartou pri vyhodnocovaní schopností, potiahnite si 1 kartu pokladu. V opačnom prípade musí každý hráč posunúť 1 kartu z ruky doprava.

13 Cabin boy plavčík Vezmite si 1 náhodnú kartu koristi od dvoch rôznych hráčov.

14 Gunner (2x) delostrelec Ak sú obaja delostrelci (Gunner) vylození lícom nahor, vezmite si 1 kartu pokladu. V opačnom prípade si potiahnite 2 karty pokladov a 3 rôznym hráčom dajte po jednej karte koristi.

15 Siren siréna Vyberte si kartu (lícom nahor, lícom nadol, na ruke, alebo kartu mimo hry). Vymeňte vybranú kartu za kartu sirény (Siren) a okamžite ju aktivujte.

